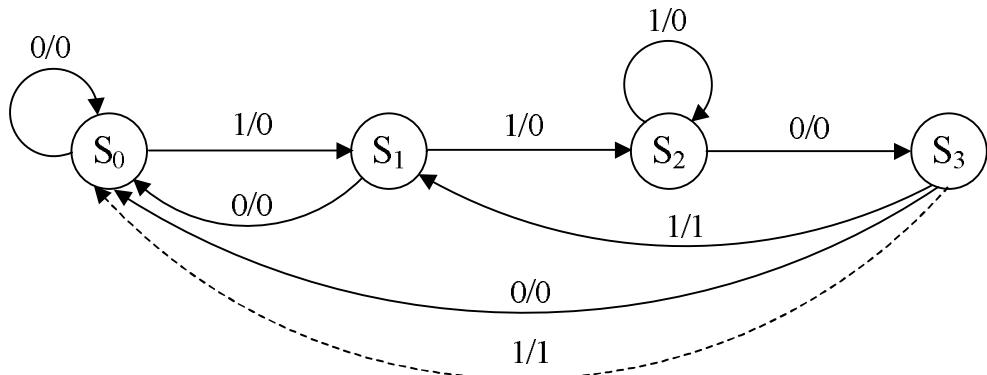


1. Projektovati sekvencijalno kolo koje na svom izlazu signalizira pojavu sekvence **1101** sa ulaza. Signalizirati datu sekvencu bilo gdje u ulaznoj sekvenci (non-reseting sequence recognizer). U sintezi koristiti D flip-flopove.

$X = 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \quad \Rightarrow \text{Šta će biti izlaz?}$

I Dijagram stanja



Napomena: Isprekidanim linijom je označeno ponašanje kola kada je u stanju S_3 primljena 1, pod uslovom da je kolo reseting sequence recognizer. Ovo je ujedno i jedina razlika u ponašanju non-reseting i reseting sequence recognizer-a za zadatu sekvencu.

II Tabela stanja na osnovu dijagrama stanja:

	$X^k = 0$	$X^k = 1$
S_0	$S_0 / 0$	$S_1 / 0$
S_1	$S_0 / 0$	$S_2 / 0$
S_2	$S_3 / 0$	$S_2 / 0$
S_3	$S_0 / 0$	$S_1 / 1$

	Q_1	Q_2
S_0	0	0
S_1	0	1
S_2	1	0
S_3	1	1

Vršimo kodiranje stanja na osnovu tabele:

III Pišemo tabelu prelaza na osnovu tabele stanja:

	$X^k = 0$					$X^k = 1$		
	Q_1^k	Q_2^k	Q_1^{k+1}	Q_2^{k+1}	Y^k	Q_1^{k+1}	Q_2^{k+1}	Y^k
S_0	0	0	0	0	0	0	1	0
S_1	0	1	0	0	0	1	0	0
S_2	1	0	1	1	0	1	0	0
S_3	1	1	0	0	0	0	1	1

Pišemo proširenu tabelu prelaza koja uključuje i ulaze flip-flopova:

Vježbe II

Arhitektura računara

Tabela prelaza za D flip-flop:

$Q^k \rightarrow Q^{k+1}$	D^k
0 → 0	0
0 → 1	1
1 → 0	0
1 → 1	1

→

X^k	Q_1^k	Q_2^k	Q_1^{k+1}	Q_2^{k+1}	Y^k	D_1^k	D_2^k
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0
0	1	0	1	1	0	1	1
0	1	1	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0	0	1
1	0	1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	0	0	1	0
1	1	1	0	1	1	0	1

IV Karnoove tabele za dobijanje jednačina ulaza u flip-flopove:

		$Q_1^k Q_2^k$				
		X^k	0 0	0 1	1 1	1 0
$D_1^k :$	0	0	0	0	1	
	1	0	1	0		1

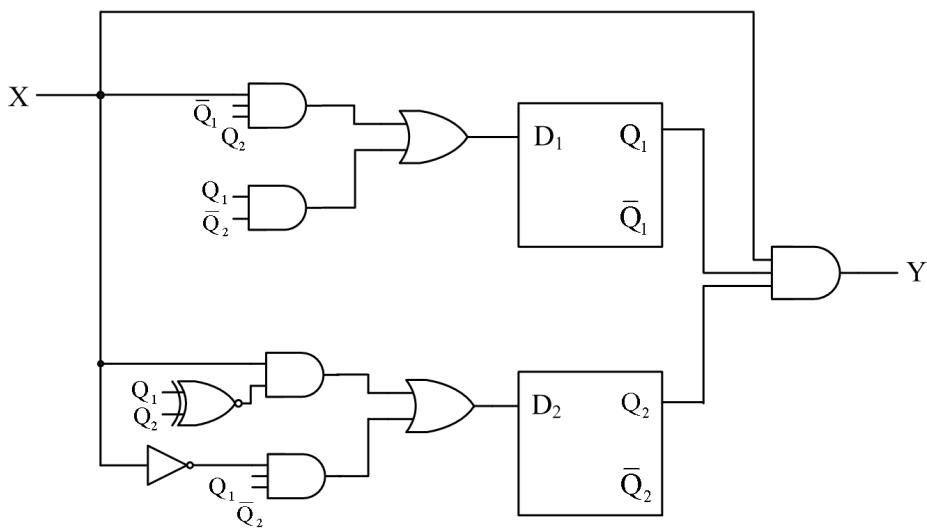
		$Q_1^k Q_2^k$				
		X^k	0 0	0 1	1 1	1 0
$D_2^k :$	0	0	0	0	1	
	1	1	0	1		0

$$D_1^k = X^k \overline{Q_1^k} Q_2^k + Q_1^k \overline{Q_2^k}$$

$$D_2^k = X^k \overline{Q_1^k} \overline{Q_2^k} + X^k Q_1^k Q_2^k + \overline{X^k} Q_1^k \overline{Q_2^k} = X^k \left(\overline{Q_1^k} \oplus Q_2^k \right) + \overline{X^k} Q_1^k \overline{Q_2^k}$$

$$Y^k = X^k Q_1^k Q_2^k$$

V Šema sekvencijskog kola:



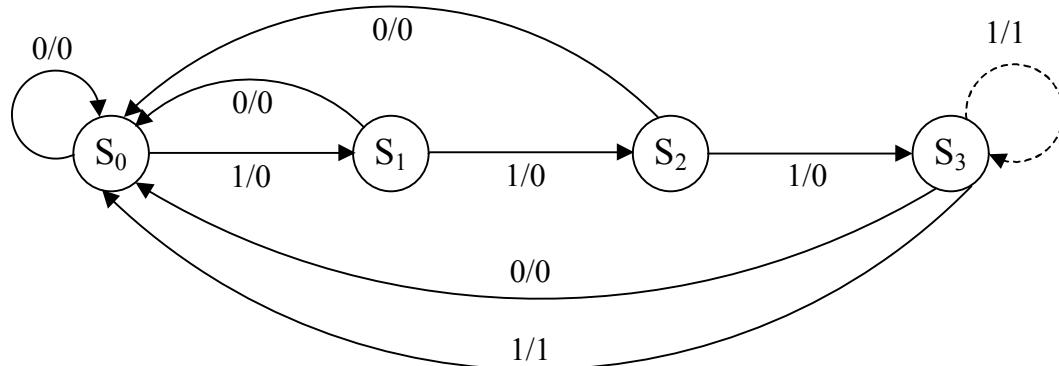
b) $X = 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 0 1$

$Y = 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0$

2. Projektovati sekvencijalno kolo koje na svom izlazu signalizira pojavu sekvence **1111** sa ulaza. Nakon signaliziranja sekvence kolo se resetuje, tj. vraća u početno stanje (reseting sequence recognizer). U sintezi koristiti JK flip-flopove.

$$\begin{aligned} X &= \mathbf{0} \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\ Y &= \mathbf{0} \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \end{aligned}$$

I Dijagram stanja:



Napomena: Isprekidanom linijom je označeno ponašanje kola kada je u stanju S_3 primljena 1, pod uslovom da je kolo reseting sequence recognizer. Ovo je ujedno i jedina razlika u ponašanju non-reseting i reseting sequence recognizer-a za zadatu sekvencu.

II Tabela stanja na osnovu dijagrama stanja:

	$X^k = 0$	$X^k = 1$
S_0	$S_0 / 0$	$S_1 / 0$
S_1	$S_0 / 0$	$S_2 / 0$
S_2	$S_0 / 0$	$S_3 / 0$
S_3	$S_0 / 0$	$S_0 / 1$

	Q_1	Q_2
$S_0 \leftrightarrow$	0	0
$S_1 \leftrightarrow$	0	1
$S_2 \leftrightarrow$	1	0
$S_3 \leftrightarrow$	1	1

Vršimo kodiranje stanja na osnovu tabele:

III Pišemo tabelu prelaza na osnovu tabele stanja:

	$X^k = 0$				$X^k = 1$			
	Q_1^k	Q_2^k	Q_1^{k+1}	Q_2^{k+1}	Y^k	Q_1^{k+1}	Q_2^{k+1}	Y^k
S_0	0	0	0	0	0	0	1	0
S_1	0	1	0	0	0	1	0	0
S_2	1	0	0	0	0	1	1	0
S_3	1	1	0	0	0	0	0	1

Pišemo proširenu tabelu prelaza koja uključuje i ulaze flip-flopova:

Vježbe II

Arhitektura računara

Tabela prelaza za JK flip-flop:

$Q^k \rightarrow Q^{k+1}$	$J^k K^k$
$0 \rightarrow 0$	$0 \ X$
$0 \rightarrow 1$	$1 \ X$
$1 \rightarrow 0$	$X \ 1$
$1 \rightarrow 1$	$X \ 0$

→

$X^k Q_1^k Q_2^k$	$Q_1^{k+1} Q_2^{k+1}$	Y^k	$J_1^k K_1^k$	$J_2^k K_2^k$
0 0 0	0 0	0	0 X	0 X
0 0 1	0 0	0	0 X	X 1
0 1 0	0 0	0	X 1	0 X
0 1 1	0 0	0	X 1	X 1
1 0 0	0 1	0	0 X	1 X
1 0 1	1 0	0	1 X	X 1
1 1 0	1 1	0	X 0	1 X
1 1 1	0 0	1	X 1	X 1

$J=0$ i $K=0 \rightarrow$ flip-flop ne mijenja stanje

$J=1$ i $K=1 \rightarrow$ flip-flop komplementira stanje

IV Minimizacija algebarskih izraza za ulaze flip-flopova uz pomoć Karnoovih tabela:

$X^k \backslash Q_1^k Q_2^k$	0 0	0 1	1 1	1 0
$J_1^k :$	0	0	X	X
	1	0	(1)	X

$X^k \backslash Q_1^k Q_2^k$	0 0	0 1	1 1	1 0
$K_1^k :$	0	(X)	(X)	1
	1	X	(X)	0

$X^k \backslash Q_1^k Q_2^k$	0 0	0 1	1 1	1 0
$J_2^k :$	0	0	X	X
	1	(1)	X	(1)

$X^k \backslash Q_1^k Q_2^k$	0 0	0 1	1 1	1 0
$K_2^k :$	0	(X)	1	X
	1	X	1	(X)

$$J_1^k = X^k Q_2^k$$

$$J_2^k = X^k$$

$$Y^k = X^k Q_1^k Q_2^k$$

$$K_1^k = \overline{X^k} + Q_2^k$$

$$K_2^k = 1$$

V Šema sekvencijalnog kola:

